

CRAZY CAT

Ab in den Eimer!

Spielmaterial

53 Kärtchen, 1 Crazy Cat

Ziel des Spiels

Wer als Erster 5 passende Gegenstände in seinem Eimer hat, gewinnt.

Spielvorbereitung

Jeder Spieler sucht sich einen Eimer aus und legt ihn vor sich ab.



Mischt die restlichen Kärtchen verdeckt. Legt sie dann in 7 Reihen à 7 Kärtchen auf dem Tisch aus und lässt zwischen den Kärtchen circa 1 cm Platz. Stellt Crazy Cat auf ein beliebiges Kärtchen.



Spielverlauf

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Der jüngste Spieler beginnt. Zieh mit Crazy Cat über beliebig viele Kärtchen in eine Richtung (nach oben, unten, links oder rechts, aber nicht um die Ecke). Leere Felder darfst du überspringen. Du darfst mit Crazy Cat aber nicht gleich zurück auf das Kärtchen ziehen, von dem der Mitspieler vor dir mit Crazy Cat gestartet ist.

Dreh das Kärtchen um, auf das du mit Crazy Cat gezogen bist.

- **Hast du einen Müll-Gegenstand aufgedeckt?**

Schau auf die Fußabdrücke in der oberen rechten Ecke.



- **Haben die Fußabdrücke die gleiche Farbe wie dein Eimer?**

Dann nimm das Kärtchen und leg es auf deinen Eimer.

- **Haben die Fußabdrücke eine andere Farbe als dein Eimer?**

Dann bleibt das Kärtchen aufgedeckt auf seinem Platz liegen. Stell Crazy Cat darauf. Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe.

- **Hast du ein Müllauto aufgedeckt?**

Ups! Leg das Müllauto-Kärtchen offen auf ein aufgedecktes Kärtchen auf dem Spielfeld. Dein Mitspieler darf dieses Kärtchen erst nehmen, nachdem er in einem vorhergehenden Zug das Müllauto auf ein beliebiges anderes aufgedecktes Kärtchen gelegt hat. Falls es kein freies aufgedecktes Kärtchen gibt, lässt du das Müllauto-Kärtchen – mit dem Bild nach oben – liegen.



Dann ist der nächste Spieler an der Reihe. Er hat 2 Möglichkeiten:

1. Er darf mit Crazy Cat entweder auf ein anderes Kärtchen ziehen. Dabei ist es egal, ob das Kärtchen offen oder verdeckt liegt.
2. Oder er zieht mit Crazy Cat auf ein Müllauto-Kärtchen. Dann darf er das Müllauto-Kärtchen auf ein beliebiges anderes aufgedecktes Kärtchen legen.

Achtung:

- Wenn bei Beginn deines Zuges Crazy Cat auf einem Müll-Gegenstand passend zu deinem Eimer steht, darfst du dieses Kärtchen nicht nehmen. Du musst mit Crazy Cat auf ein anderes Kärtchen ziehen.
- Über Müllauto-Kärtchen darfst du nicht ziehen.

Spielende

Wer als Erster 5 passende Gegenstände in seinem Eimer hat, gewinnt das Spiel.

3-D-Grafik: Andreas Resch

Redaktion: Katharina Köhl

© Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG

Pfizerstraße 5 – 7, 70184 Stuttgart

Tel.: +49 711 2191-0, Fax: +49 711 2191-199

kosmos.de, info@kosmos.de

© 2014 Lemada Lights Industries Ltd., all rights reserved

P. O. Box 21560, Tel Aviv 61214, Israel

Art.-Nr.: 697860