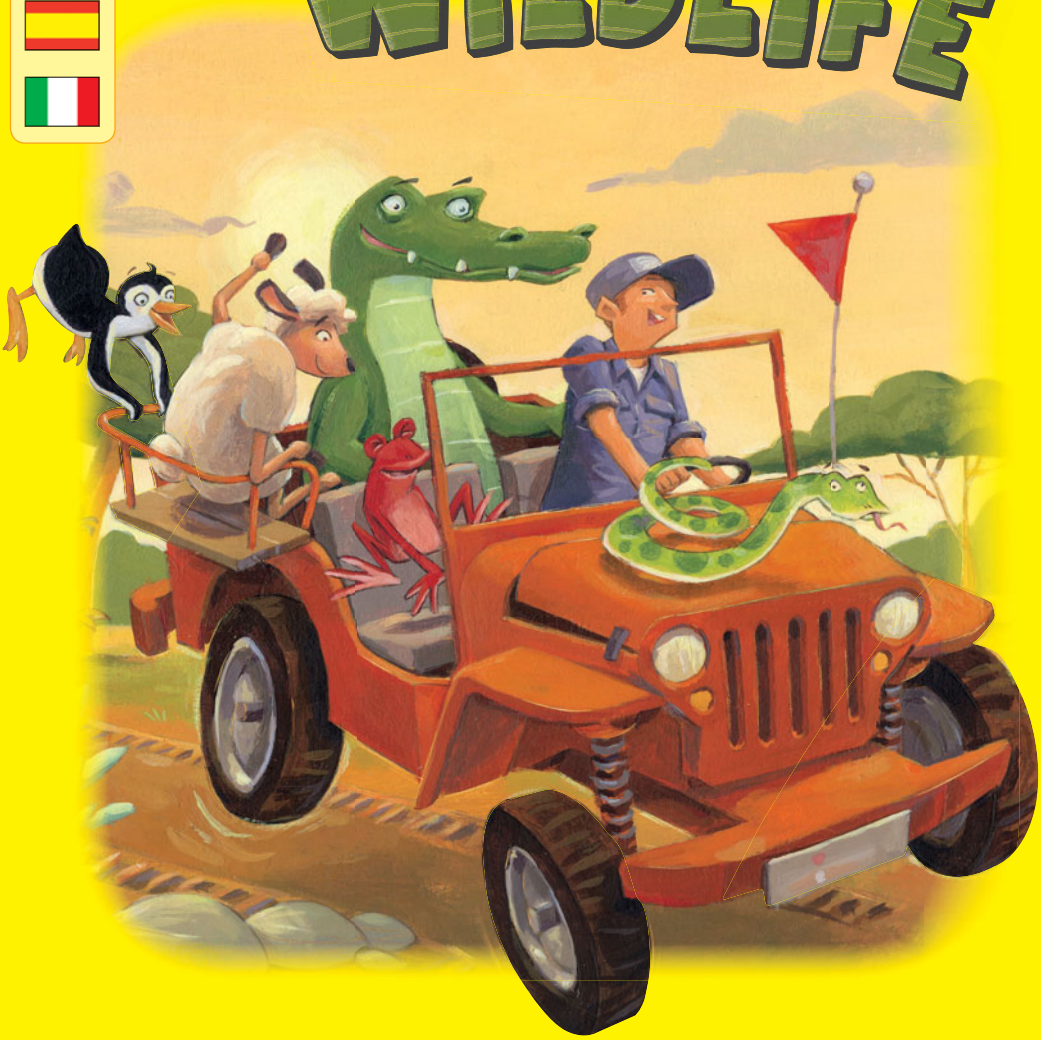
Spielanleitung • Instructions • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni

TAXI WILDLIFE



Copyright HABA® - Spiele Bad Rodach 2014

Taxi Wildlife

... nur die Schnellsten kommen durch!

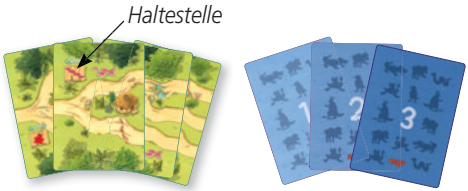
Ein actionreiches Sammelspiel für 2 - 4 Spieler von 5 - 99 Jahren.
Mit Extra-Variante für 2 Spieler.

Autor: Florian Racky
Illustration: Michael Bayer
Spieldauer: ca. 10 Minuten

Noch Fragen? Hier findest du ein Regelvideo.

Spielinhalt

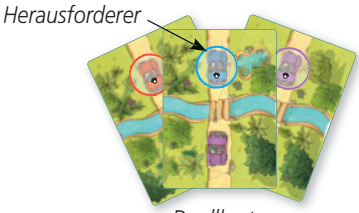
48 Wegekarten, 12 Duellkarten, 4 Startkarten, 4 Rundenkarten,
24 Tiere, 2 Stoffbeutel, 1 Spielanleitung



Wegekarten

Rundenkarten

Startkarten



Duellkarten

Was ist nur im Dschungel los?! Seit einigen Tagen wird die tropische Stille immer wieder von lautem Hupen, quietschenden Reifen und kreischenden Bremsen durchbrochen! Dahinter steckt ein Wettkampf der Dschungeltaxis: Wer bis zum Ende der Saison die meisten Fahrgäste befördert, wird tasmanischer Taxikönig!
Diesen Titel wollt auch ihr euch nicht entgehen lassen: Als Dschungeltaxifahrer müsst ihr versuchen, viele Tiere einzusammeln und mit den Wegekarten eine möglichst lange Strecke für euer Taxi zu legen. Doch um die Wegekarten zu bekommen, müsst ihr euch mit euren Mitspielern packende Duelle liefern. Es gewinnt, wer am Ende die meisten Wegekarten und Tiere vor sich liegen hat.

Spielvorbereitung

Legt in jeden Stoffbeutel zwei Tiere einer Art, sodass am Ende je 12 Tiere in den Beuteln sind. Nehmt die 48 Wegekarten und teilt diese entsprechend den Rückseiten in drei Stapel auf. Mischt diese getrennt voneinander und legt sie verdeckt nebeneinander in der Tischmitte bereit. Die oberste Karte wird jeweils umgedreht und kommt offen vor den Stapel.
Legt die vier Rundenkarten so aufeinander, dass auf der oberen Karte die „1" zu sehen ist.
Es gibt vier Startkarten. Sie zeigen jeweils ein Taxi in einer anderen Farbe. Jeder Spieler nimmt eine beliebige Startkarte und legt sie offen vor sich ab. Überzählige Startkarten werden nicht benötigt.
Die Duellkarten zeigen, welche Spieler später gegeneinander spielen. Nehmt die Duellkarten mit der Taxifarbe aus dem Spiel, die kein Spieler gewählt hat. Mischt die übrigen Duellkarten und haltet sie als verdeckten Stapel bereit.

(Spielaufbau für 3 Spieler)

Spielablauf

Ihr spielt über mehrere Runden. Deckt die oberste Duellkarte auf und legt sie offen in die Tischmitte. Die Farben der darauf abgebildeten Dschungeltaxis bestimmen die beiden Duellgegner.

Der Spieler, dessen Dschungeltaxi eine Tatze auf der Motorhaube hat, ist der Herausforderer. Er sucht sich ohne hineinzusehen einen Stoffbeutel aus und legt ihn vor sich. Der Duellgegner nimmt sich den anderen Beutel und legt ihn ebenfalls vor sich.

Beide Spieler müssen gleich versuchen, ein Tier aus ihrem Beutel zu ziehen, das sich auf der Haltestelle einer der drei aufgedeckten Wegekarten befindet. Die entsprechende Wegekarte muss aber zugleich auch zu den eigenen Wegekarten passen (s.u. „Richtige Wegekarten").

Das Duell

Haltet beide Hände hinter dem Rücken. Der Duellgegner gibt das Startkommando „**In die Taxis, fertig, los!**". Ihr spielt gleichzeitig und jeder versucht so schnell wie möglich ein zu einer in der Tischmitte ausliegenden Haltestelle passendes Tier aus dem Beutel zu ziehen.

Wichtige Fühlregeln

- Ihr dürft immer nur mit einer Hand im Beutel fühlen.
- Es ist nicht erlaubt, während des Duells in den Beutel zu schauen.
- Sobald ein Tier aus dem Beutel gezogen wurde, darf es nicht mehr ausgetauscht werden.

Hat ein Spieler ein Tier aus dem Beutel gezogen, legt er es schnell auf die in der Tischmitte ausliegende Haltestelle und ruft laut „**Taxihalt!**“. Das Duell ist sofort beendet.

Kontrolle

Stimmen das Tier und der Umriss auf der Haltestelle überein?

- **Ja**. Super! Nimm die entsprechende Wegekarte und lege sie bei dir an.
  Kannst du die Karte nicht bei dir anlegen, hast du leider Pech gehabt und musst sie zurücklegen. Das Duell ist damit beendet.

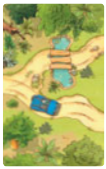
- **Nein.** Schade! Dein Duellgegner darf nun sein Glück versuchen, ein Tier aus seinem Beutel ziehen und ggf. eine der Wegekarten bei sich anlegen.

Achtung:
Die gezogenen Tiere kommen immer wieder zurück in ihre Beutel, es sei denn, es befindet sich auf der ergatterten und angelegten Wegekarte nicht nur der Umriss des Tieres, sondern auch das Tier selbst. In diesem Fall darfst du die Figur behalten und auf die Wegekarte stellen oder legen.

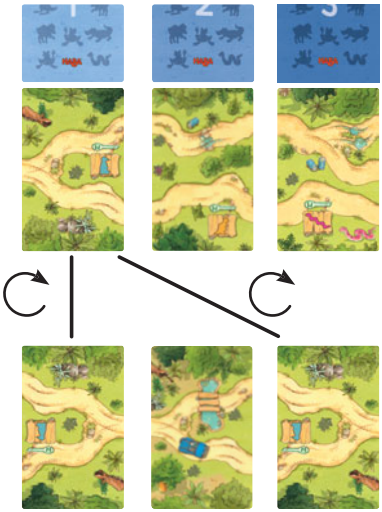
Richtige Wegekarten

Seht euch die drei offen liegenden Wegekarten genau an. Euer Ziel ist es, eine Karte zu bekommen, die ihr links oder rechts an eure Startkarte anlegen könnt. Ihr dürft die Karte auch drehen. Dabei muss jeder Weg fortgesetzt werden, es dürfen keine Sackgassen entstehen!

Beispiel:
Dieser Spieler kann alle drei ausliegenden Wegekarten an seine Startkarte anlegen:



1) Die Wegekarte mit dem Pinguin auf der Haltestelle links oder rechts



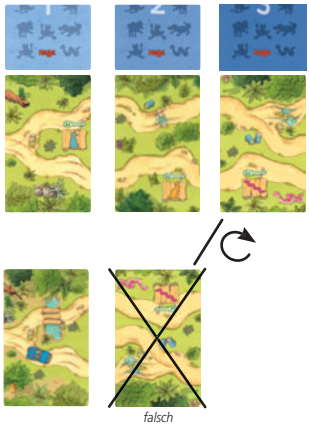
2) *Die Wegekarte mit dem Känguru auf der Haltestelle nur rechts*

richtig

3) *Die Wegekarte mit der Schlange auf der Haltestelle nur rechts*

richtig

4) *So kann die Wegekarte nicht angelegt werden, denn in der Mitte würde eine Sackgasse entstehen.*



falsch

Der Spieler kann sich also aussuchen, ob er den Pinguin, das Känguru oder die Schlange aus dem Beutel zieht. Entscheidet er sich für die Schlange und gewinnt das Duell, darf er zusätzlich die Schlangenfigur behalten, da sich die Schlange auch selbst auf der Wegekarte befindet.

Nächstes Duell

Jetzt kann das nächste Duell starten! Zieht eine Wegekarte nach, sodass vor jedem Stapel wieder eine offene Karte liegt. Konnte in einem Duell keine Wegekarte vergeben werden, wird keine neue aufgedeckt.

Rundenende

Die Runde endet, wenn alle Duelle ausgetragen wurden. Danach mischt ihr die Duellkarten und legt sie erneut als verdeckten Stapel bereit. Ändert die Rundenkarte, sodass die nächsthöhere Zahl zu sehen ist und eine neue Runde beginnt.

Spielende

Das Spiel endet sofort, wenn

- in der vierten Runde alle Duelle ausgetragen wurden
  oder
- einer der drei Wegekartenstapel aufgebraucht ist.

Jetzt zählt jeder die vor sich liegenden Wegekarten und Tiere. Für jede Karte und jedes Tier gibt es je einen Punkt. Der Spieler mit den meisten Punkten hat sich den Titel gesichert und ist Dschungeltaxikönig! Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

Extra-Variante für 2 Personen

Es gelten die Regeln des Grundspiels bis auf folgende Änderungen:

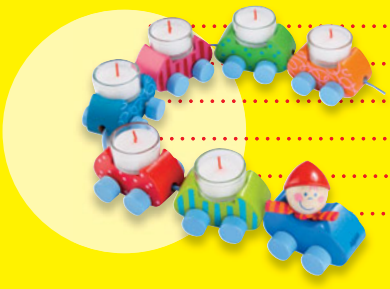
- Die Duellkarten werden nicht benötigt.
- Ihr fordert euch immer abwechselnd heraus.
- Das Spiel endet, sobald ein Spieler eine Strecke aus sieben Wegekarten vor sich liegen hat.

Liebe Kinder, liebe Eltern,
unter www.haba.de/Ersatzteile können Sie ganz einfach nachfragen,
ob ein verlorengegangenes Teil des Spielmaterials noch lieferbar ist.

Erfinder für Kinder

Inventive Playthings for Inquisitive Minds
Créateur pour enfants joueurs · Uitvinders voor kinderen
Inventa juguetes para mentes curiosas · Inventori per bambini

Baby & Kleinkind
Infant Toys
Jouets premier âge
Baby & kleuter
Bebé y niño pequeño
Bebè & bambino piccolo



Geschenke
Gifts
Cadeaux
Geschenken
Regalos
Regali

Kugelbahn
Ball Track
Toboggan à billes
Knikkerbaan
Tobogán de bolas
Pista per biglie

Kinderzimmer
Children's room
Chambre d'enfant
Kinderkamers
Decoración habitación
Camera dei bambini

Kinder sind Weltentdecker!
Wir begleiten sie auf all ihren Streifzügen – mit Spielen und Spielsachen, die fordern, fördern und vor allem viel Freude bereiten. Bei HABA finden Sie alles, was Kinderaugen zum Leuchten bringt!

Children are world explorers!
We accompany them on their journey with games and toys that challenge and foster new skills, as well as being above all lots of fun. At HABA you will find everything that brings a special glint to your child's eyes!

Les enfants sont des explorateurs à la découverte du monde !
Nous les accompagnons tout au long de leurs excursions avec des jeux et des jouets qui les invitent à se surpasser, les stimulent et surtout leur apportent beaucoup de plaisir. HABA propose tout ce qui fait briller le regard d'un enfant !

Kinderen zijn wereldontdekkers!
We begeleiden ze op al hun zoektochten met uitdagende en stimulerende, maar vooral erg leuke spelletjes en speelgoed. Bij HABA vindt u alles waarvan kinderogen gaan stralen!

¡Los niños son descubridores del mundo! Nosotros los acompañamos en sus exploraciones con juegos y juguetes que les ponen a prueba, fomentan sus habilidades y, sobre todo, les proporcionan muchísima alegría. ¡En HABA ustedes encontrarán todo eso que pone una lucecita brillante en los ojos de los niños!

I bambini esplorano il mondo!
Noi li accompagniamo nelle loro scorribande con giochi e giocattoli che ne stimolano la curiosità, ne aumentano le potenzialità, e che, soprattutto, li rendono felici! Da HABA troverete tutto quello che fa brillare gli occhi di un bambino!

TL 83251 1/14 Art. Nr.: 6995

HABA®
Habermaaß GmbH • August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany • www.haba.de

⚠ **WARNING:**
CHOKING HAZARD -
Small parts. Not for children under 3 years.