

FEUER & FLAMME

Stapel- und Kartenspiel
RAN AN DEN GRILL!

Ein feuriges Stapelspiel
für 2 bis 5 Spieler ab 5 Jahren

Inhalt



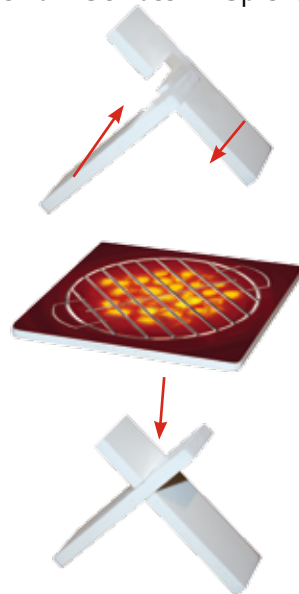
Der Grill ist heiß! Schnappt euch die Grillzange und legt die saftigen Steaks, die Würstchen und die Pilze eines nach dem anderen auf den Rost. Doch wehe, es fällt ein Stück vom Grill! Dann gibt es Ärger und der Tollpatsch muss einen Grillchip abgeben. Wer keinen mehr hat, ist raus aus dem Spiel. Wer behält bis zum Schluss einen kühlen Kopf und die Grillzange fest im Griff? Nix wie ran an den Grill und Grillmeister des Tages werden!

Spielziel

Wer geht geschickt mit der Grillzange um und packt ein Grillteil nach dem anderen auf den Grill, ohne dass etwas herunterfällt? Fällt doch etwas vom Grill, müsst ihr Grillchips abgeben. Wer bleibt bis zum Schluss im Spiel und wird Grillmeister?

So baut ihr den Grill auf:

1. Nehmt die beiden Grillfüße aus der Schachtel und steckt sie zu einem Kreuz zusammen.
2. Stellt das Kreuz mit der langen Seite nach unten auf den Tisch.
3. Setzt nun den Grillrost mittig auf das Kreuz. Schon ist der Grill fertig aufgebaut!



Spielvorbereitung

Vor dem allerersten Spiel löst ihr die Grill- und Bonuskärtchen sowie die Grillchips vorsichtig aus den Stanztafeln. Stellt den **Grill** für alle gut erreichbar in die Tischmitte. Die **Grillteile** legt ihr als allgemeinen Vorrat neben den Grill. Mischt die **Grillkärtchen** und legt sie als verdeckten Nachziehstapel ebenfalls neben den Grill. Haltet die **Grillzange** bereit. Jeder nimmt sich 3 **Bonuskärtchen** (1 von jeder Sorte) und die 3 **Grillchips** einer Farbe und legt sie offen vor sich ab. Grillchips und Bonuskärtchen, die ihr nicht benötigt, kommen aus dem Spiel.

Das Spiel beginnt

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Der jüngste Spieler beginnt und nimmt sich die Grillzange. Bist du an der Reihe, deckst du das oberste Grillkärtchen vom verdeckten Nachziehstapel auf. Greife mit der Grillzange das auf dem Grillkärtchen abgebildete Grillteil und lege es auf den Grill, ohne dass es herunterfällt. Dabei musst du Folgendes beachten:

- ☉ **Grillzange:** Du darfst die Grillzange mit einer oder mit beiden Händen benutzen.
- ☉ **Hände weg!** Grillteile aus dem allgemeinen Vorrat und Grillteile, die bereits auf dem Grill liegen, darfst du nur mit der Grillzange anfassen und nicht mit der Hand!
- ☉ **Grillfreiheit:** Du darfst die Grillteile auf den Grill legen, wie du möchtest. Dabei kannst du die gesamte quadratische Fläche nutzen. Es spielt keine Rolle, ob du die Grillteile neben- oder übereinanderlegst oder sie senkrecht aufstellst.
- ☉ **Platzmangel:** Du darfst die Grillteile, die bereits auf dem Grill liegen, mit der Grillzange verschieben. Aber du darfst kein Grillteil entfernen oder herunterfallen lassen.
- ☉ **Neuer Versuch:** Rutscht dir ein Grillteil aus der Grillzange und fällt auf den Tisch, darfst du es erneut mit der Grillzange aufnehmen und versuchen, es auf den Grill zu legen.

Hast du dein Grillteil auf den Grill gepackt, ohne dass etwas vom Grill heruntergefallen ist, gibst du die Grillzange an deinen linken Nachbarn weiter. Das Grillkärtchen legst du offen neben den verdeckten Nachziehstapel. Das ist euer Ablagestapel. Habt ihr alle Grillkärtchen aufgebraucht, mischt ihr den Ablagestapel und legt ihn erneut als verdeckten Nachziehstapel bereit.

Wann verliert ihr Grillchips?

Bist du an der Reihe und dir fallen ein oder mehrere Grillteile vom Grill, musst du für jedes heruntergefallene Grillteil einen Grillchip abgeben. Verlierst du deinen letzten Grillchip, ist das Spiel für dich leider vorbei. Berührst du den Grill oder die Grillteile mit der Hand, während du an der Reihe bist, musst du zur Strafe ebenfalls einen Grillchip abgeben.

Was bedeuten die Bonuskärtchen?

Hast du ein Grillkärtchen aufgedeckt, das du nicht erfüllen möchtest oder kannst, darfst du jederzeit ein Bonuskärtchen einsetzen. Allerdings musst du es auswählen, bevor du ein Grillteil auf den Grill legst. Die Bonuskärtchen helfen dir wie folgt:

Ⓞ Pause:

Gib die Grillzange an den nächsten Spieler im Uhrzeigersinn weiter. Dieser muss für dich das bereits aufgedeckte Grillkärtchen erfüllen. Er darf in diesem Fall ebenfalls ein Bonuskärtchen einsetzen. Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe.



Ⓞ Lehrling:

Bis zu zwei Grillteile dürfen dir vom Grill fallen, ohne dass du Grillchips abgeben musst. Für das dritte und jedes weitere heruntergefallene Grillteil musst du je einen Grillchip abgeben.



Beispiel: Benjamin ist an der Reihe. Er deckt das Grillkärtchen „Würstchen“ auf. Da er befürchtet, dass es vom Grill fällt, wählt er das Bonuskärtchen „Lehrling“. Bei seinem Versuch, ein Würstchen auf den Grill zu legen, fallen ihm drei Grillteile herunter. Da er die Bonuskarte „Lehrling“ gespielt hat, muss er nur einen Grillchip abgeben.

Ⓞ Gar!

Bevor du dein Grillteil auf den Grill legst, darfst du zwei beliebige Grillteile mit der Grillzange vom Grill nehmen und in den allgemeinen Vorrat zurücklegen. Fallen dir dabei ein oder mehrere Grillteile vom Grill, musst du entsprechend viele Grillchips abgeben.



Du darfst jedes Bonuskärtchen nur **einmal** verwenden. Bonuskärtchen, die du verwendet hast, kommen aus dem Spiel.

Es gibt keine Grillteile mehr

Gibt es kein Grillteil mehr im allgemeinen Vorrat, das zu deinem aufgedeckten Grillkärtchen passt, hast du Glück gehabt und musst nichts auf den Grill legen. Es ist sofort der nächste Spieler an der Reihe.

Grillunfall

Fällt der Grill mitsamt den Grillteilen komplett um, scheidet derjenige Spieler sofort aus, der den Grillunfall verursacht hat. Baut den Grill erneut auf und legt die Grillteile als allgemeinen Vorrat neben den Grill. Danach spielt ihr wie oben beschrieben weiter.

Spielende

Das Spiel kann auf zwei verschiedene Arten enden:

- Ⓞ Wenn du als Einziger noch einen oder mehrere Grillchips hast, gewinnst du das Spiel.
- Ⓞ Wenn es dir gelingt, das letzte Grillteil aus dem allgemeinen Vorrat auf den Grill zu legen, ohne dass ein Grillteil herunterfällt, gewinnst du das Spiel. Es spielt dabei keine Rolle, wie viele Grillchips du oder deine Mitspieler noch haben.



Johann Lafer

L A F E R

© 2013 HUCH! & friends
www.huchandfriends.de
www.johannlafer.de
www.dorra-spiele.de

Autoren:
Stefan Dorra, Manfred Reindl
Illustration: Christian Opperer
Grafik/Design: HUCH! & friends

Hersteller + Vertrieb:
Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
D-89312 Günzburg
Art. Nr. 878 076 A

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren:
Erstickengefahr durch Kleinteile. **Attention !** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans : risque d'asphyxie à cause de petits éléments. **Attenzione!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni per il pericolo di soffocamento che può essere causato da piccole parti.

& friends
HUCH!